



cambiando retos



cambiando retos



La experiencia en actividades tan diametralmente opuestas como el periodismo y el ilusionismo produce una sinergia en los ámbitos profesional y personal.

Objetivo

Que los participantes cambien para mejorar y que vean ese cambio como un hecho positivo. Generar, al mismo tiempo, una nueva actitud respecto al trabajo: Fijar en los participantes que su trabajo es importante para la empresa, que es un reto a superar y que, para ello, son necesarios su entusiasmo, carácter y determinación.



cambiando retos



Tags

Motivación. Conocimiento. Iniciativa. Sinergia. Trabajo en equipo. Disposición. Esfuerzo. Disciplina. Confianza. Actitud. Fijar metas. Mentalidad. Compromiso.

Desarrollo

Durante varios años, Rafa Píccola trabajó como locutor de radio (Radio Intercontinental), redactor y reportero en prensa escrita (Diario YA), y también vivió la noticia desde el otro lado ejerciendo como Jefe de Prensa y Relaciones Públicas de un club de fútbol (Rayo Vallecano).



Altitude Software



Sin embargo, en un intento por superarse, cambió una profesión por un arte, la magia; dejó de lado el periodismo y se dedicó plenamente a convertirse en un ilusionista completo, con dedicación específica hacia el mundo de la empresa.

cambiando retos



El expertise de la radio, la preparación de un artículo en la prensa escrita, la obtención y manejo de la información a ambos lados de la noticia, las reuniones con deportistas... todo ello está en cada juego de magia que realiza, en cada espectáculo.

La integración de las características propias de cada una de estas dos áreas disímiles ha generado un artista más completo que el que resultaría de la simple suma de conocimientos.

Esta combinación de conocimientos y experiencias es especialmente necesaria si tu trabajo requiere una constante adaptación al cliente; es un arma formidable para enfrentar el acto creativo. Pero también transforma a la persona: le hace más flexible, tolerante, abierta a lo que "el otro" puede aportar...

La charla, de 70', es participativa, amena y divertida; está salpicada de anécdotas y juegos de magia que ilustran algunas de las ideas expresadas.



Evento ASES. 2009

Requerimientos técnicos

Micrófono inalámbrico de diadema.